دليل Rasas العملي

مهارات لبناء مواقع أوضح

٥ أدوات، وظيفة كل وحدة، وطلب بداية جاهز للتعديل.

ابدأ بهدف الموقع وجمهوره والمحتوى المتوفر عندك.

اختار المهارة حسب المهمة؛ مش لازم تستخدمهم كلهم.

هاي المهارات بتوجّه الوكيل، والنتيجة بتعتمد على الموجز.

التصورات البصرية بالكاروسيل أمثلة توضيحية.

مش نتائج مضمونة أو مقارنة اختبار بين الأدوات.

طلب بداية – عدله على مشروعك

قبل البدء: اقرأ مستودع المهارة وتعليماتها الحالية.

اختار طريقة التثبيت المناسبة لوكيلك من المصدر الرسمي.

لا تشغّل أوامر تثبيت عشوائية ولا تشارك مفاتيحك.

متى تستخدمها؟

Taste Skill

لما بدك تحدد شخصية الموقع قبل تفاصيل التنفيذ.

بتوجّه خيارات التكوين والصور والتفاصيل البصرية.

مثال: موقع مقهى بطابع تحريري وصور منتج واضحة.

طلب بداية – عدله على مشروعك

اقرأ موجز مشروعي وحدد اتجاهين بصريين مناسبين.

اشرح اختيار الخطوط والألوان وترتيب الصفحة.

خليني أختار الاتجاه قبل ما تبدأ التنفيذ.

https://github.com/Leonxlnx/taste-skill

متى تستخدمها؟

UI/UX Pro Max

لما بدك خيارات تصميم تناسب نوع المشروع.

بتساعد باختيار أنماط واجهات وألوان وخطوط وإرشادات UX.

مثال: موقع عيادة يحتاج ثقة وقراءة وحجز واضح.

طلب بداية – عدله على مشروعك

اقترح نظام تصميم لموقع عيادة بناء على جمهوره.

وضح الخطوط والألوان وحالات الأزرار والتباين.

راجع نموذج الحجز على الموبايل وبيّن أي افتراض.

https://github.com/nextlevelbuilder/ui-ux-pro-max-skill

متى تستخدمها؟

Impeccable

لما عندك واجهة وبدك تراجعها وتنقّحها.

بتوفر مفردات وتوجيهات للنقد والتدقيق والصقل.

مثال: لوحة تحكم فيها مسافات وأزرار غير متناسقة.

طلب بداية – عدله على مشروعك

راجع الواجهة الحالية وحدد أهم مشاكل التسلسل البصري.
افحص التباين والمسافات والقراءة ووضوح الإجراءات.

رتّب الملاحظات حسب أثرها واقترح إصلاحات محددة.

https://github.com/pbakaus/impeccable

متى تستخدمها؟

Frontend Design

لما بدك تبني واجهة باتجاه فني واضح.

بتوجه الوكيل لتكوين مقصود وخطوط وألوان وتفاصيل متناسقة.

مثال: صفحة إطلاق منتج تبرز صورته وفائدته الأساسية.

طلب بداية – عدله على مشروعك

اقرأ موجز المنتج وحدد اتجاه التصميم قبل كتابة الكود.

ابن واجهة متجاوبة فيها عنوان واضح وإجراء أساسي واحد.

استخدم المحتوى الحقيقي وبيّن المواد الناقصة.

https://github.com/anthropics/skills/tree/main/skills/frontend-design

متى تستخدمها؟

Scroll World

لما القصة البصرية تستفيد من رحلة مع التمرير.

بتبني تجربة مشهدية مرتبطة بحركة الزائر داخل الصفحة.

مثال: استكشاف مشروع عقاري عبر مشاهد مترابطة.

طلب بداية – عدله على مشروعك

خطط تجربة تمرير لمشروع عقاري من معلوماتي وصوري.

حدد وظيفة كل مشهد وكيف يوصل لقسم التفاصيل.

وضح متطلبات الوسائط والتكلفة قبل توليد أي مادة.

https://github.com/oso95/scroll-world

قائمة مراجعة قبل التسليم

جرّبها على مشروع واحد

هل أول شاشة بتوضح شو الموقع بقدم ولمين؟

هل الإجراء الأساسي واضح ومناسب لهدف الصفحة؟

هل الخط مقروء والتباين مريح على الموبايل؟

هل الروابط والنماذج وحالات الخطأ شغّالة؟

هل الصور حقيقية أو موضحة كتصورات توضيحية؟

هل الحركة خفيفة وفي بديل لتقليلها؟

طلب بداية – عدله على مشروعك

قارن النتيجة بموجز المشروع، مش باسم المهارة.

راجع الترخيص ومتطلبات كل أداة قبل الاستخدام.

المصادر الأصلية موجودة كرابط مباشر بكل صفحة.